

# Spilleregler Zinken Cup 2012

Følgende bemerkes og bes gjennomgått av lagledere:

## **Spilletid: 11-13 min avhengig av påmelding**

1. Oppført hjemmelag starter på venstre halvdel (sett fra sekretariat). Hjemmelaget har også avspark. Ved lik farge på draktene bruker bortelaget vester.
2. Ved ball i taket skal innspark tildeles nærest mulig treffpunktet
3. Det kan ikke scores direkte fra innspark.
4. Glidetaklinger er ikke lovlig
5. Advarsel gult-/rødt kort

### Gule kort:

Spilleren må forlate banen, men erstattes av medspiller. Spilleren kan komme inn på banen igjen etter 2 minutter.

To gule fører til utvisning. Spilleren vises også bort fra benken. Laget kan sette inn ny spiller etter 2 minutter.

### Rødt kort:

Fører til direkte utvisning fra kampen og bortvisning fra benken. Laget kan sette inn ny spiller etter 2 minutter.

6. Ved død ball kan ikke keeper kaste ballen over midtlinjen. Skjer dette tildeles motstanderen frispark fra midtlinjen. Utspark er ikke tillatt.
7. Alle frispark kan tas direkte, også avspark..
8. Tilbakespill regelen er gjeldende.
9. Leggbeskyttere er påbudt!!
10. Det er bare dommeren som kan stoppe tiden!
11. Det er kun keeper som ved behov kan spille på flere lag, da som keeper.
12. Antall spillere på banen: 4+1
13. Sluttspill: Ved uavgjort i smågutt/småjente avgjøres avansement ved antall corner. Er dette også likt blir det loddtrekning.  
I gutt/jente klassen avgjøres det med straffespark. 3 stk. pr. lag.
14. For øvrig følges NFF's reglement.

### **Puljen avgjøres slik:**

1. Flest poeng
2. Målforskjell
3. Flest scorede
4. Innbyrdes  
(dersom de har møttes)
5. Loddtrekning